

起動とTOPメニュー

プロジェクター、センサー関係、パソコンを起動後、デスクトップにある「JoyGolfSmart+ HD2.0」のアイコンをダブルクリックすると、プログラムが起動します。



このTOPメニューにて、「ラウンドモード」と「練習場モード」を選択しプレーできます。

ラウンドモード

複数人でラウンドをまわってプレーができるモードです。
ストローク、スキンス、マッチ、フォーサムの4つの
対戦方法があります。

TOPメニューから【ラウンドモード】をクリックすることで
各種設定画面へ進みます。

ラウンドモードの詳細については「ラウンドモード」のページを
ご確認ください。

練習場モード

ロングレンジ、アプローチ、パッティングの各種練習や、
1人用のラウンドが行えるモードです。

練習時間は60分に設定されています。

TOPメニューから【練習場モード】をクリックすることで
各種設定画面へ進みます。

練習モードの詳細については「練習場モード」のページを
ご確認ください。

ラウンドモード

プレイヤー設定画面



1 プレーヤーの設定を行います

この項目では「ティー位置」「ティーの高さ」「難易度」「打席位置」を変更できます。

ティー位置 — : ホールスタート時の位置を変更できます。
「Red」「White」「Blue」「Champion」の4項目あり、
右に行くごとに距離が伸び難易度が上がります

ティーの高さ — : ティーショット時のティーの高さを変更できます。
「35～65mm」の5mm刻みで変更可能です。
※追加オプションの「オートティー」をご購入の方のみ機能します。

難易度 — : プレー時の難易度を変更することができます。
「ツアープロ」「プロ」「アマチュア」の3項目あり
右に行くごとに弾道が曲がりにくく飛距離が伸びます。

打席位置 — : 「右打ち」「左打ち」の変更ができます。
※左右打ち専用をご使用の方のみ機能します。

ログイン — : シミュレーター機連動アプリ「E-SPOGOLF」を登録されている場合、
こちらからログインいただくことで、ラウンドや練習の記録をアプリに
蓄積しておくことができます。
※アプリの詳細については別紙のアプリマニュアルをご確認ください。



2 プレーヤーの追加ができます。

最大6名まで追加が可能です。
追加後にプレイヤー設定をおこなってください。

3 TOPメニューに戻ります。

4 練習場モード：ラウンド前の練習としてお使いいただけます。

※詳細は次のページへお進みください
練習が不要の場合は、【5】にお進みください。

5 各種設定が完了したら「次」をクリックします

※後述の「[モード選択画面](#)」の説明へお進みください

ラウンドモード

4 練習場モード：ラウンド前の練習としてお使いいただけます。

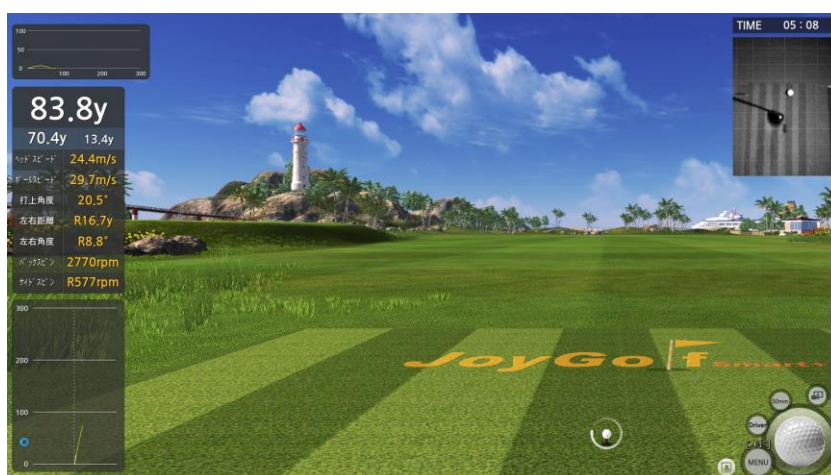
※練習終了後、メニュー画面から「ラウンド終了」を選択することで、プレイヤー設定画面に戻れます。



「ロングレンジ」「アプローチ」「パッティング」から練習項目を選択します。
練習時間を選択して「スタート」をクリックします。

ロングレンジ

※コース画面の見方については、練習モードの「[練習場](#)」の項目をご確認ください。



ラウンドモード

アプローチ

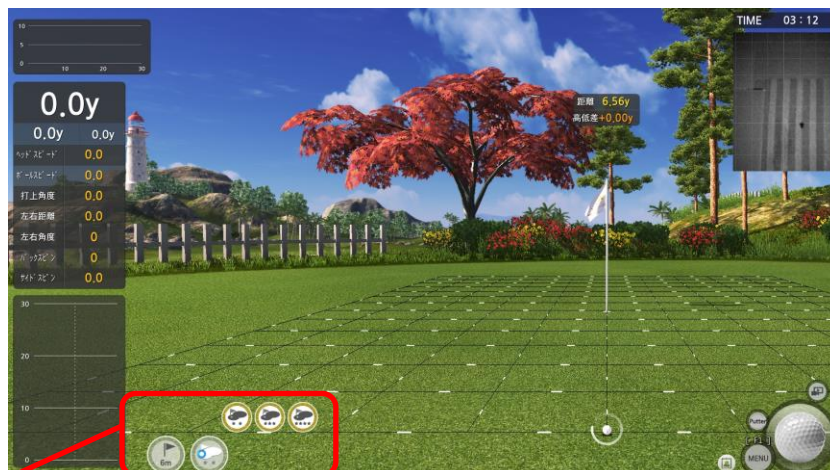
※コース画面の見方については、練習モードの「[練習場](#)」の項目をご確認ください。



ここをクリックすることで距離の変更ができます。

パッティング

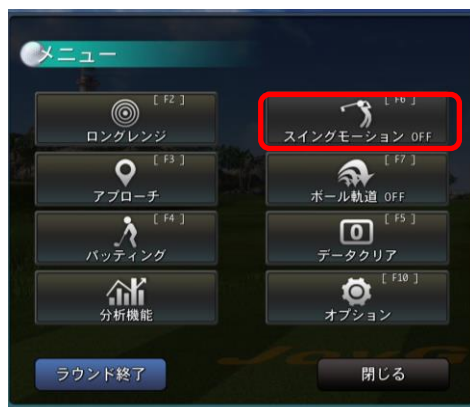
※コース画面の見方については、練習モードの「[練習場](#)」の項目をご確認ください。



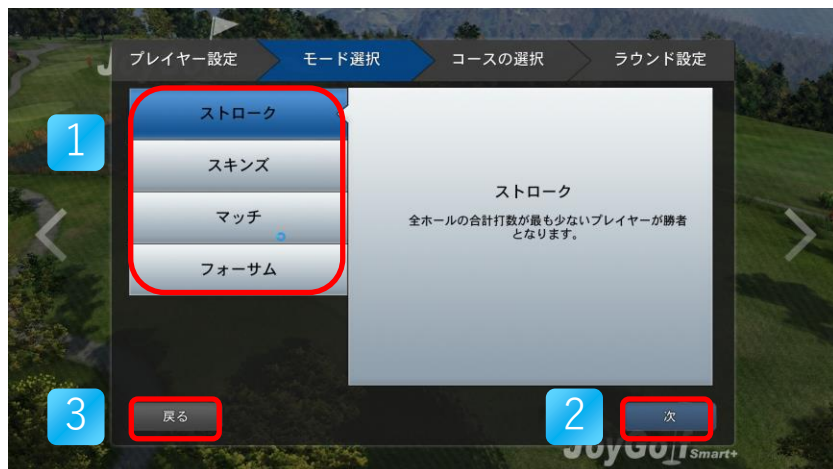
ここをクリックすることで距離と、難易度の変更ができます。

スイングモーション

「MENU」を選択し、「スイングモーション OFF」の項目をクリックし、
「スイングモーションON」にすることにより次のショットから再生が始まります。
スイングモーションの操作方法は「[スイングモーション](#)」のページをご参照ください。



モード選択画面



プレー時のルールを変更することができます。

1 4つの項目から選択できます。

ストローク —：全ホールの合計打数が最も少ないプレイヤーが勝者となるゲームです。
1人～複数人でプレーできます。

スキズ ——：2名以上のプレイヤーが各ホール毎にポイントを取り合うゲームです。
各ホール1名だけが他のプレイヤーより良いスコアを出せばその人が
ポイントを獲得することができるが、タイが2名以上いる場合、
そのポイントは次のホールへ持ち越されます。

マッチ ——：2名のプレイヤーが1対1でホール毎に勝敗を競い合うゲームです。

フォーサム —：2名1組のペアとなり、1つのボールを互いに打ち合ってゲームを進める
競技です。ペアの選定はラウンド開始の直前に変更できます。
ペア以外はストロークのルールと同じです。
※初期設定で1,2プレイヤーと3,4プレイヤーで分けられているため
プレイヤー設定時に指定をお勧めいたします。

2 各種設定が完了したら「次」をクリックします

※次のページへお進みください

3 「戻る」を押すことで「プレイヤー設定」へ戻ります。

ラウンドモード

コース選択画面



プレーするコースを選択します

- 1 クリックすることにより全コースからランダムにコース選択されます
- 2 コースの並びの変更、コース検索ができます。
- 3 各コースの情報が表示されます。
クリック後に「次へ」を押すことにより選択したコースをプレイできます。
※☆の数が多いほど難易度が高いです。
- 4 現在使用しません。
- 5 コース選択後「次へ」を押すことにより「ラウンド設定」へ進みます。
※次のページへお進みください
- 6 「戻る」を押すことにより「モード選択」へ戻ります。

ラウンドモード

ラウンド設定



1 ゲーム設定

- ホールカップ位置 : ホールカップの位置を変更できます。
- グリーン位置 : 対応しているコースの場合グリーンの位置を右、左に変更できます。
- グリーンスピード : グリーンを転がる速さを変更できます。
- コンシード : コンシード : OK距離を設定できます。カップから指定の距離にボールが到達した場合、+1打でホールアウトします
- お先パット : パッティングを続けて行います。
- マリガン : 直前の1打を無打罰で打ち直すことができます。
※「無制限」を選択した場合でも使用可能回数は1ホールにつき1人1回のみです。
※ホールアウトしたプレイヤーに対しては使用できません。
- ポイント機能 : 現在使用不可
- ダブルパー : ダブルパーホールアウトのルールを有効、無効を選択できます
使用するとスコアがダブルパーになった時点でホールアウトします
- スイングプレート : スイングプレート機能を使うかどうか選択できます。
※オプション品スイングプレートをご使用の場合のみ機能します

2 現在のコース名とホールの基準打数の確認ができ、アウト、インの変更と9ホールと18ホールの変更ができます

3 環境設定

- Tee-up —— : 現在使用不可
- Time —— : 現在使用不可
- 天気 —— : 現在使用不可
- 風 —— : 風の強さを変更できます
- カメラアングル —— : ボールを打った際、ボールを追うカメラのアングルを変更できます

4 オプション

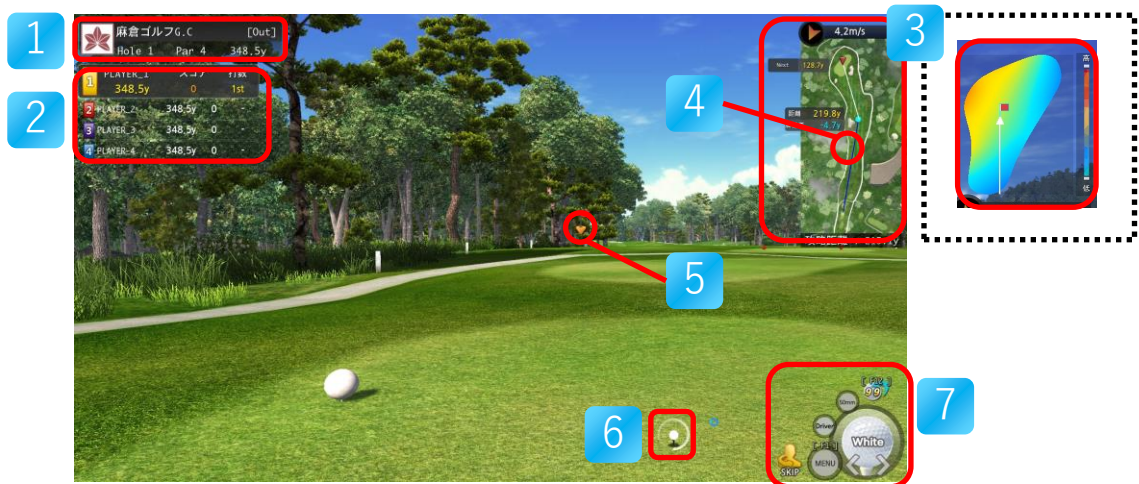
- 距離単位 —— : ヤードとメートル表記変更ができます。
(パター)
- 速度単位 —— : ボールスピードなどの表記を変更できます
- グリッドカラー —— : パッティング時のガイドの高低差の色を変更できます。
ボールの位置を基準に高低差が赤になるほど高く、青になるほど低くなります。
- 音声 —— : 日本語か英語を選択できます。
- パッティングガイド : パターの際にガイドの矢印を表示します。

5 「スタート」を押すとラウンドがスタートします

- モード選択時「フォーサム」を選択している場合はチーム選択画面になります。
※次のページへお進みください

6 「戻る」を押すことにより「コース選択」へ戻ります。

コース画面



1 マップ情報

「コース名」「ホール番号」「規定打数 (パ-)」「ホールの全長」の情報が表示されます

2 プレイヤー情報

「プレイヤーナンバー」「プレイヤー名」「残距離」「現在のスコア」「現ホールの打数」が表示されます。

3 ミニマップ

現在のホールの全体マップです。

ミニマップ上部にある矢印は風の向きと強さを表しています。

マップを覆う白い線はOBの境界線です。

赤い囲いはウォーターハザードです。

アプローチ距離範囲内になるとマップ上に高低差のマップが表示されます。

「カップ」を高低さ「とした地面の傾斜を表しています。

青になるほど低く、赤になるほど高くなります。

4 目標点

ミニマップをクリックすることにより移動可能です。

攻略距離 —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差含む距離

距離 —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの平面距離

高さ —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差

Next —— : 目標点からホールカップまでの距離

5 ホールカップ位置

ホールカップの位置を表示します。

6 ボール位置

ショット可能かの判別に使用します。

白い円が回っている状態はボールを認識していません。位置を変えてお試しください。

正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。

ラウンドモード - コース画面

7 メニューオプション



- ① マリガンの使用可能回数です。
- ② ティーの高さを変更できます。
※オプションのオートティーアップを使用中の方に限ります。
- ③ クラブ変更が可能です。
- ④ ・ボールの状態を表示します。
バンカーなどの場合減衰率が-%で表示されます。
・ティーショット時はボール下にある矢印をクリックすることでティー位置を左右に動かします。
- ⑤ 現在のプレイヤーをスキップします。
- ⑥ 以下のメニュー画面を開きます



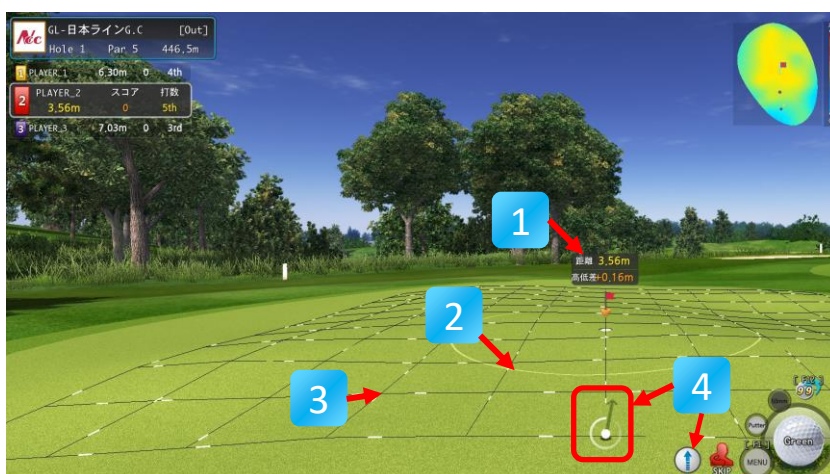
- ① コースを空から確認できます
- ② 現在のプレイヤーをスキップします
- ③ 途中からプレイヤーを追加します。
※参加は次のホールからとなり、参加前のコースは全てパーオンとなります。
- ④ スコアカードの確認ができます。
- ⑤ 全員次のホールへ移動します。
※ホールアウトした方も含め全員パーオンとなります。
- ⑥ スイングカメラのON/OFFを切り替えられます。
- ⑦ ナイスショット動画のON/OFFを切り替えられます。
- ⑧ ラウンド設定を変更できます。
- ⑨ ドロップ機能を使用します。
- ⑩ 実行したプレイヤーはダブルパーとなりホールアウトします。
- ⑪ メニュー画面を閉じてプレイを再開します
- ⑫ ラウンドを終了します。
※現在のプレイを終了しますので押し間違いにご注意ください。



ショット後映像が飛球を追う映像になり各情報が表示されます。

- 1 次のプレイヤー名と残距離が表示されます。
- 2 打った打球の飛距離情報などが表示されます。
- 3 スナップショットの映像が表示されます

コース画面（パッティング）



- 1 距離と高低差

カップ上部にボール位置からカップまでの距離と高低差が表示されます

- 2 コンシードライン

ラウンド設定で設定したOK距離が表示されます。
ライン内にボールが到達した場合、+1打でホールアウトします

- 3 傾斜情報

表示されている格子状の線と、その上を動く白い点で傾斜の向きと強さを確認できます。

- 4 パッティングガイド

ボールから伸びている矢印の向きと長さで打ち出し方向やパッティングの強弱を確認できます。

※パッティングガイドのON/OFFはメニューのラウンド設定で切り替えられます

スコアカードの見方

スコアボード

ラウンドデータ

シン・フェリオ

		KINGDOM Out									KINGDOM In										
HOLE		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL	
PAR		5	3	4	4	3	4	5	3	5	4	5	3	4	4	4	3	4	5	72	
1	PLAYER_1	♥		♥♥	♥	0		♥♥			♥	0	0	0	0	🟢	♥♥	♥♥	♥	65(-7)	
2	PLAYER_2	♥		♥♥	♥	0	0	0	♥			♥	0	0	0	♥	♥♥	♥♥	♥	66(-6)	
3	PLAYER_3	♥		0	♥	0		♥♥			♥	0	0	0	0	♥	♥♥	♥♥	♥	67(-5)	
4	PLAYER_4	♥		0	♥	0	0	♥♥	♥			♥	0	0	0	0	🟢	♥♥	♥♥	♥	65(-7)

- 1 プレイヤーのスコアが表示されます

2 コースの基準打数が表示されます。

3 現在の打数（スコア）が表示されます。
- 4 各スコアに応じてマークがスコアボードに表示されます

スコアボード

ラウンドデータ

PLAYER_1	PLAYER_2																		
HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL
PAR	5	3	4	4	3	4	5	3	5	4	5	3	4	4	4	3	4	5	72
1	PLAYER_1	0			♥	0		0	♥		2	♥	0			0	♥	♥	73

PLAYER_1 (1)

Records

バー

5

アルバトロス

ボギー

0

6

イーグル

ダブルボギー

1

1

パーディー

その他

5

0

ラウンドデータ - KINGDOM

平均

233.3y

最大飛距離
ドライバー

247.1y

フェアウェイ
キープ率

92.3%

パーオン率

94.4%

平均バット数

2.1

パーセーブ率

0.0%

ラウンド終了

「ラウンドデータ」を選択することで、個別の分析データが確認できます

新ペリア方式を採用したスコアカードの見方

スコアボード

ラウンドデー

シン・フェリオ

		ストローク	ヒドゥンホール														New Perio	
HOLE	TOTAL	2	3	4	5	6	7	10	11	12	14	15	17	TOTAL	ハンディキャップ	スコア		
PAR	72	4	4	3	4	5	4	5	3	4	4	4	4	47		0		
1	PLAYER_1	65	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	43	-6.0	71		
2	PLAYER_2	66	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	44	-4.8	70		
3	PLAYER_3	67	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	45	-3.6	70		
4	PLAYER_4	65	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	43	-6.0	71		

- ① 全ホール終了後、新ペリア方式により算出したハンディキャップを反映したスコアを確認できます。
- ② アウトコースとインコースそれぞれ6ホールずつの隠しホールのスコアと合計打数が表示されます。
- ③ 下記の計算式で算出されたハンディキャップが表示されます。

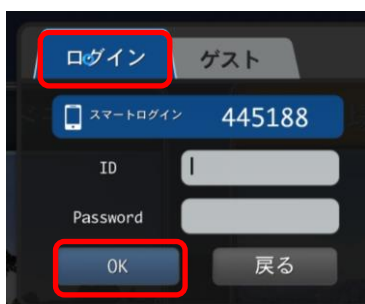
$$(\text{隠しホールの合計} \times 1.5 - 72) \times 0.8$$
- ④ ハンディキャップを加えたトータルスコアを確認できます。

練習場モード

練習場でのロングレンジ、アプローチ、パッティングの各種練習や、登録コースを使用しての各種練習、また1人用のラウンドがおこなえます。



TOPメニューで【練習場モード】をクリックします。
(選択すると60分の練習時間タイマーが起動します。)



(ログイン画面)



(ゲスト画面)

アプリ「E-SPOGOLF」のログイン画面が開きます。

シュミレーター機連動アプリ「E-SPOGOLF」

シュミレーターとアプリを連動させることで、録画したスイングモーション動画をアプリで閲覧できたり、ラウンドや練習の記録データを蓄積しておくことなどができます。

アプリの詳細については別紙のアプリマニュアルをご確認ください。

【アプリ登録済みの方】

「ログイン」を選択してアプリのIDとパスワードを入力し「OK」をクリックしてください。もしくは、ログイン済みのアプリのホーム画面の【シンプルログイン】の項目に、シュミレーター機に記載されているスマートログイン番号を入力いただくことで、手軽にログインしていただくことも可能です。(詳細はアプリマニュアルをご確認ください。)

【アプリ未登録の方】

新規登録せずシュミレーター機を使用される場合は、「ゲスト」を選択し、「決定」をクリックしてください

※新規登録される場合は、表示されているQRコードをスマホで読み取り、リンク先からアプリのダウンロードいただき、別紙アプリマニュアルに沿って登録をお願い致します。

【練習場】

ロングレンジ練習、アプローチ練習、パッティング練習、ターゲットゲーム、スイングを見ながらの練習が行えます。



【練習場】をクリックすることにより練習項目が表示されます。

表示された練習項目を選択して「スタート」をクリックすると練習開始となります

※左打ちの方は 「打席位置」の項目を「左打ち」に変更してください

(左右打ち専用をご使用の方のみ機能します。)

ロングレンジ ————— : 打ちっぱなしの練習場です

アプローチ ————— : アプローチ、ニアピンの練習場です。

パッティング ————— : パッティングの練習場です。

ターゲットゲーム ——— : ターゲット距離を目指して打ち込む練習場です

スイングモーションモード : スイング映像を表示して、フォームの確認などが行えます

打ちっぱなしの練習場です



- 1 ——— 現在の打数と残り時間を表示します。
- 2 ——— 横から弾道の軌道を確認できます。
- 3 ——— 上空から弾道の軌道を確認できます。
- 4 ——— ショットの履歴を5件まで表示します。クラブ、飛距離、キャリー、ボールスピード、アングルを表示します。
- 5 ——— スナップショットの映像が表示されます。
- 6 ——— 直前に打った球種情報を表示します。
- 7 ——— スイングカメラのリプレイを再生できます。
操作方法は「スイングカメラ」のページをご参照ください。
- 8 ——— ミラー映像を表示してスイングの確認ができます。
- 9 ——— ティーの高さを変更します。
- 10 ——— 使用するクラブを変更します。
- 11 ——— ボール位置
ショット可能かの判別に使用します。
白い円が回っている状態はボールを認識していません。
位置を変えてお試しください。
正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。
- ★ ——— 詳細は後述の「[メニュー画面](#)」ページをご確認ください。

アプローチ、ニアピンの練習場です。



基本画面はロングレンジと同じです。

1

DISTANCEをクリックするとカップとの距離の設定画面が開きます。

10～150 メートル / ヤード の範囲で距離を変更できます。

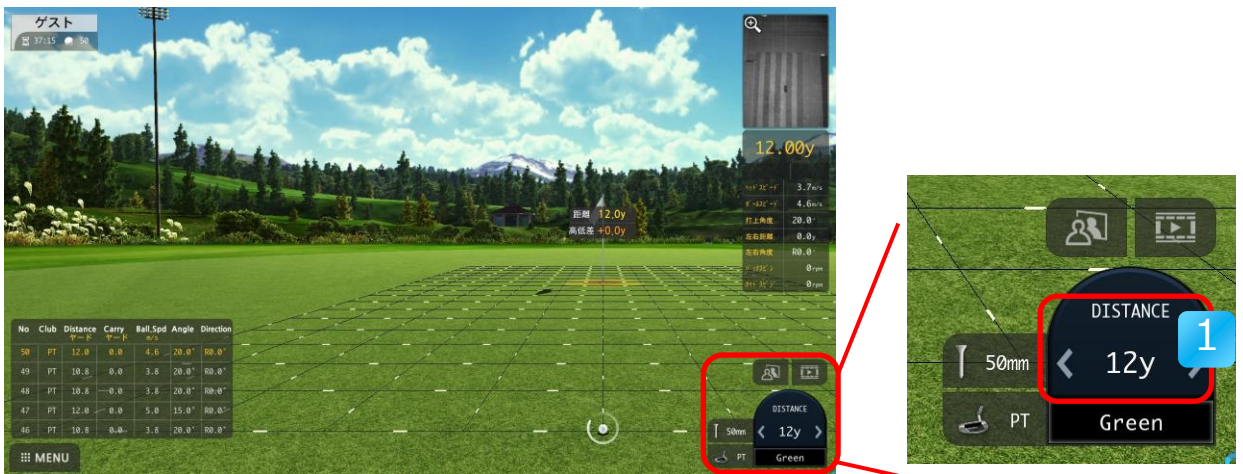
練習したい距離を選択してOKをクリックしてください。



複数距離をランダムで練習したい場合は、「ランダム」をクリックして希望の距離を選びます。

左側にあるチェックボックスを選択することでチェックボックスの右側の距離を一括で選択することもできます。

パッティングの練習場です。

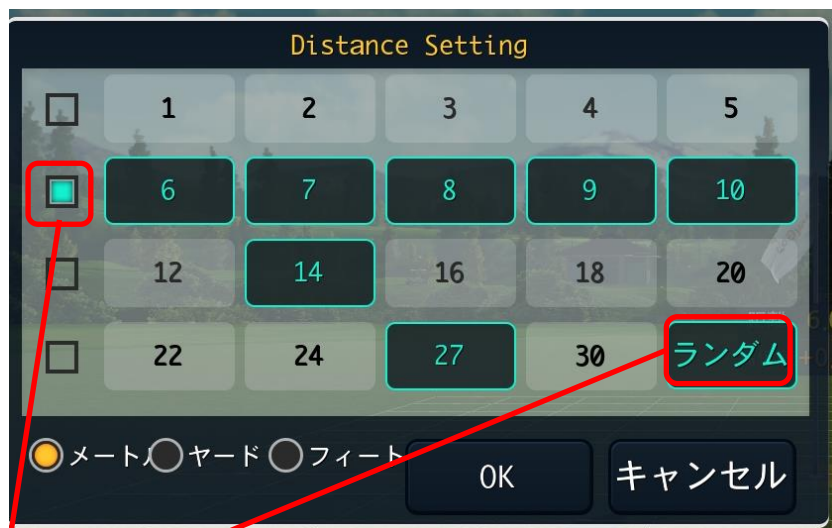


基本画面はロングレンジと同じです。

※練習場でのパッティングモードでは、グリーンに傾斜はありません。

傾斜のあるコースでの練習をされる場合は、「コース内練習」にある「フリー練習」をご利用ください。

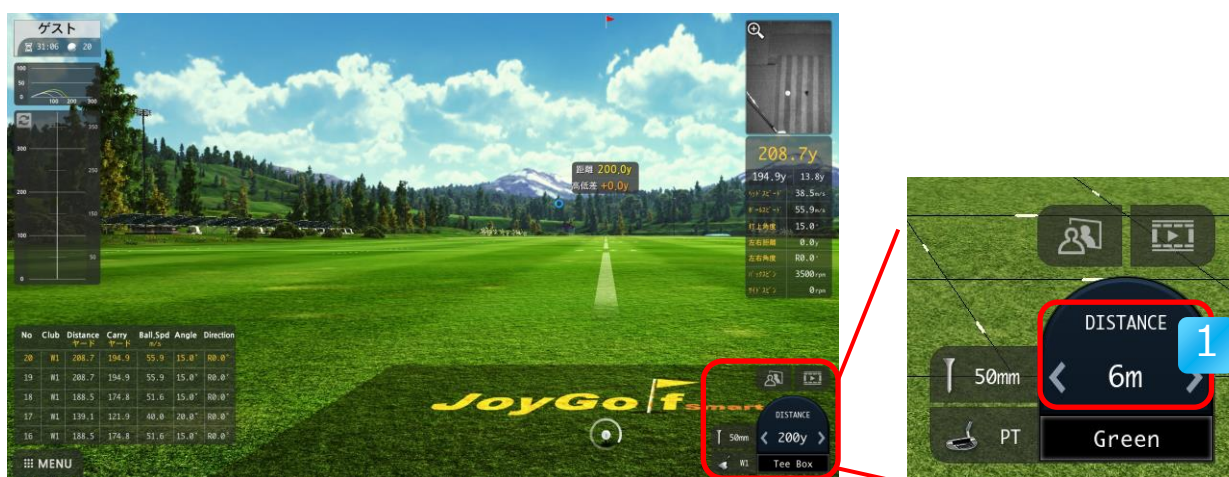
- 1 DISTANCEをクリックするとカップとの距離の設定画面が開きます。
1～30 メートル / ヤード / フィート の範囲で距離を変更できます。
練習したい距離を選択してOKをクリックしてください。



複数距離をランダムで練習したい場合は、「ランダム」をクリックして希望の距離を選びます。

左側にあるチェックボックスを選択することでチェックボックスの右側の距離を一括で選択することもできます。

ターゲット距離を目指して打ち込む練習場です



基本画面はロングレンジと同じです。

1

DISTANCEをクリックするとターゲット距離の設定画面が開きます。

70～300 メートル / ヤード の範囲で距離を変更できます。

練習したい距離を選択してOKをクリックしてください。



複数距離をランダムで練習したい場合は、「ランダム」をクリックして希望の距離を選びます。

左側にあるチェックボックスを選択することでチェックボックスの右側の距離を一括で選択することもできます。

スイング映像を表示して、フォームの確認などが行えます

- 1 開始すると、画面にカメラ映像が表示されます
(※ボタンの配置はサイドカメラの有無で異なります。)



- 2 球を打っていただきますと画面上でスイングの再生映像が流れます。
画面上に線を引いたり、再生速度を変更してスイングの確認を
することができます。

線の記入方法などは「スイングモーション」のページをご確認ください。
※このモード内ではAI機能はありません。



メニュー（各練習 共通）



- ⑤ ショットの分析情報を表示します。

[illegible]

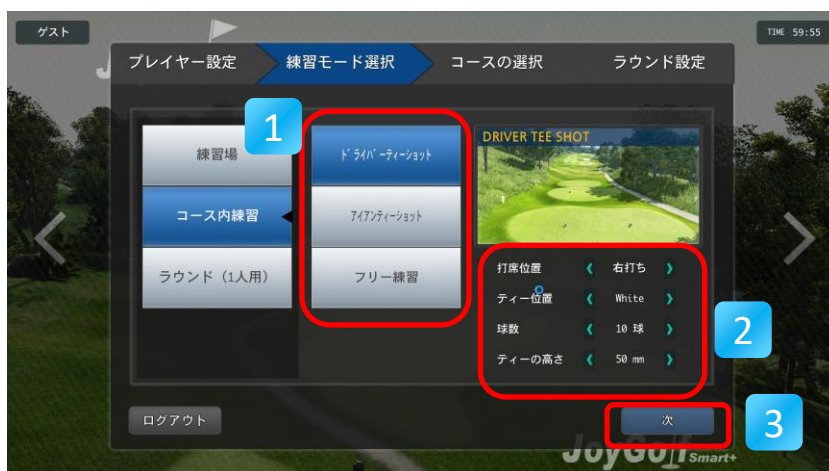
19

練習場モード - コース内練習

登録されているコースを使用して、ドライバー、アイアン、フリーの練習ができるモードです。風や難易度などの設定も可能です。

TOPメニューから【練習場モード】を選び、モード選択画面に進みます。

モード選択画面



1 【コース内練習】をクリックすることにより練習項目が表示されます。

ドライバーティーショット : 好きなコースのティーショットの練習ができ指定回数を超えると次に進みます。
「パー4～5」のコースのみプレイする事が可能です。

アイアンティーショット : ドライバーティーショットと同じです。
「パー3」のコースのみプレイすることが可能です。

フリー練習 : フリー練習は好きなホールを指定し、好きな場所で自由に打てるモードです。
例えばバンカーでの練習や好きな距離からのアプローチの練習、「Next Shot」機能を使用して成功したショットのみでラウンド練習することも可能です。

2 基本オプションを設定します。

ドライバーティーショット、アイアンティーショットの練習時は、1ホールごとに打つ球数を5、10、20、30球の中から選択できます。

※左打ちの方は 「打席位置」の項目を「左打ち」に変更してください
(左右打ち専用をご使用の方のみ機能します。)

3 「次」をクリックします。

コース選択画面



プレーするコースを選択します

- 1 クリックするごとに全コースからランダムにコース選択されます
- 2 コースの並びの変更、コース検索ができます。
- 3 各コースの情報が表示されます。
クリック後に「次へ」を押すことにより選択したコースをプレイできます。
※☆の数が多いほど難易度が高いです。
- 4 現在使用しません。
- 5 コース選択後「次へ」を押すことにより「ラウンド設定」へ進みます。
※次のページへお進みください
- 6 「戻る」を押すことにより「モード選択」へ戻ります。

ラウンド設定



1 ゲーム設定

- ホールカップ位置 : ホールカップの位置を変更できます。
- グリーン位置 : 対応しているコースの場合グリーンの位置を右、左に変更できます。
- グリーンスピード : グリーンを転がる速さを変更できます。
- コンシード : コンシード : OK距離を設定できます。カップから指定の距離にボールが到達した場合、+1打でホールアウトします
- お先パット : このモードでは使用しません
- マリガン : このモードでは使用しません
- ポイント機能 : 現在使用不可
- ダブルパー : このモードでは使用しません
- スイングプレート : スイングプレート機能を使うかどうか選択できます。
※オプション品スイングプレートをご使用の場合のみ機能します

2 現在のコース名とホールの基準打数の確認ができ、アウト、インの変更と9ホールと18ホールの変更ができます

3 環境設定

- Tee-up : 現在使用不可
- Time : 現在使用不可
- 天気 : このモードでは使用しません
- 風 : 風の強さを変更できます
- カメラアングル : ボールを打った際、ボールを追うカメラのアングルを変更できます

4 オプション

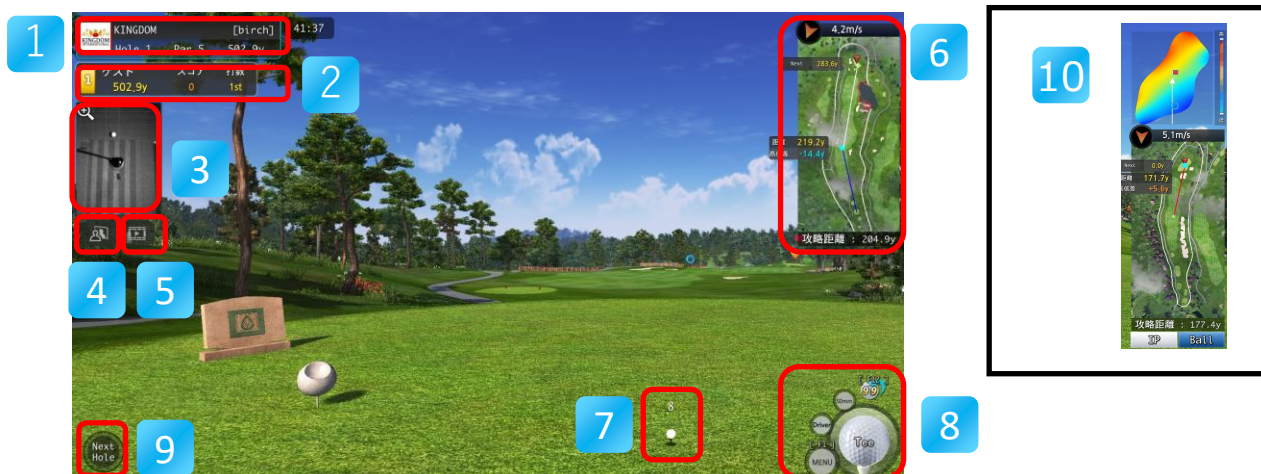
- 距離単位 : ヤードとメートル表記変更ができます。
(パター)
- 速度単位 : ボールスピードなどの表記を変更できます
- グリッドカラー : パッティング時のガイドの高低差の色を変更できます。
ボールの位置を基準に高低差が赤になるほど高く、青になるほど低くなります。
- 音声 : 日本語か英語を選択できます。
- パッティングガイド : パターの際にガイドの矢印を表示します。

5 「スタート」を押すとスタートします

※次のページへお進みください

6 「戻る」を押すことにより「コース選択」へ戻ります。

コース画面



1 マップ情報
「コース名」「ホール番号」「規定打数 (パ-)」「ホールの全長」の情報が表示されます

2 プレイヤー情報
「プレイヤーナンバー」「プレイヤー名」「残距離」「現在のスコア」「現ホールの打数」が表示されます。

3 スナップショットの映像が表示されます。

4 ミラー映像を表示してスイングの確認ができます。

5 スイングカメラのリプレイを再生できます。

6 現在のホールの全体マップです。
ミニマップ上部にある矢印は風の向きと強さを表しています。
マップを覆う白い線はOBの境界線です。
赤い囲いはウォーターハザードです。

[ドライバーティーショット][アイアンティーショット]

赤丸部分は目標点となります。

ミニマップをクリックすることにより移動可能です。

攻略距離 —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差含む距離

距離 —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの平面距離

高さ —— : ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差

Next —— : 目標点からホールカップまでの距離

[フリー練習]

ミニマップ内をクリックすることにより、好きな場所にボールを置くことができます。
使用方法是後述の「[フリー練習時のマップの使用方法](#)」をご確認ください。

7 ①ボール位置

ショット可能かの判別に使用します。

白い円が回っている状態はボールを認識していません。位置を変えてお試しください。
正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。

②球数

ボールの上にある数字。ドライバーティーショット、アイアンティーショットでは残りの球数が表示されます。フリー練習では打った球数が表示されます。

8 メニューオプション



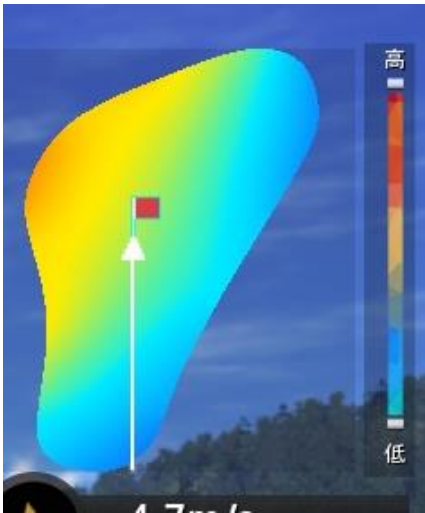
- ① マリガンの使用可能回数です。
(このモードでは使用しません)
- ② ティーの高さを変更できます。
※オプションのオートティーアップを使用中の方に限ります。
- ③ クラブ変更が可能です。
- ④ ・ボールの状態を表示します。
バンカーなどの場合減衰率が-%で表示されます。
・ティーショット時はボール下にある矢印をクリックすることでティー位置を左右に動かします。
- ⑤ 現在のプレイヤーをスキップします。
- ⑥ 以下のメニュー画面を開きます



- ① コースを空から確認できます
- ② このモードでは使用しません
- ③ このモードでは使用しません
- ④ このモードでは使用しません
- ⑤ 次のホールへ移動します。
- ⑥ スイングカメラのON/OFFを切り替えられます。
- ⑦ ナイスショット動画のON/OFFを切り替えられます。
- ⑧ このモードでは使用しません
- ⑨ このモードでは使用しません
- ⑩ このモードでは使用しません
- ⑪ メニュー画面を閉じてプレイを再開します
- ⑫ ラウンドを終了します。
※現在のプレイを終了しますので押し間違いにご注意ください。

9 次のホールへ移動します。

10 高低差マップ



下記の練習の際には、
マップ上に高低差のマップが表示されます

- ・アイアンティーショット
- ・フリー練習（アプローチ距離範囲内）

「カップ」を高低さ「0」とした
地面の傾斜を表しています。
青になるほど低く、赤になるほど高くなります。

フリー練習時のマップの使用方法



- 1 マップ下にある[IP]と[Ball]の選択を変えることで
下記の使い分けができます。

[IP]

ロングレンジ等と同様に目標点などの設定ができます。

[Ball]

ミニマップ内をクリックすることにより、
好きな場所にボールを置くことができます。
グリーンをクリックすることでパッティング練習が
できます。グリーンの練習後にアプローチ練習に
切り替えるときは、高低差マップのグリーン外を
クリックすれば切り替わります。



練習場モード - ラウンド（1人用）

登録されているコースを使用して、1人でラウンドをまわるモードです。

TOPメニューから【練習場モード】を選びます



【ラウンド（1人用）】をクリックすることにより【9ホール】か【18ホール】が表示されます。希望するホール数を選択して「次」をクリックします。

※左打ちの方は 「打席位置」の項目を「左打ち」に変更してください
（左右打ち専用をご使用の方のみ機能します。）

コース選択画面



プレーするコースを選択します

- 1 クリックするごとに全コースからランダムにコース選択されます
- 2 コースの並びの変更、コース検索ができます。
- 3 各コースの情報が表示されます。
クリック後に「次へ」を押すことにより選択したコースをプレイできます。
※☆の数が多いほど難易度が高いです。
- 4 現在使用しません。
- 5 コース選択後「次へ」を押すことにより「ラウンド設定」へ進みます。
※次のページへお進みください
- 6 「戻る」を押すことにより「モード選択」へ戻ります。

ラウンド設定



1 ゲーム設定

- ホールカップ位置 : ホールカップの位置を変更できます。
- グリーン位置 : 対応しているコースの場合グリーンの位置を右、左に変更できます。
- グリーンスピード : グリーンを転がる速さを変更できます。
- コンシード : コンシード : OK距離を設定できます。カップから指定の距離にボールが到達した場合、+1打でホールアウトします
- お先パット : パッティングを続けて行います。
- マリガン : 直前の1打を無打罰で打ち直すことができます。
※「無制限」を選択した場合でも使用可能回数は1ホールにつき1人1回のみです。
※ホールアウトしたプレイヤーに対しては使用できません。
- ポイント機能 : 現在使用不可
- ダブルパー : ダブルパーホールアウトのルールを有効、無効を選択できます
使用するとスコアがダブルパーになった時点でホールアウトします
- スイングプレート : スイングプレート機能を使うかどうか選択できます。
※オプション品スイングプレートをご使用の場合のみ機能します

2 現在のコース名とホールの基準打数の確認ができ、アウト、インの変更と9ホールと18ホールの変更ができます

3 環境設定

- Tee-up : 現在使用不可
- Time : 現在使用不可
- 天気 : 現在使用不可
- 風 : 風の強さを変更できます
- カメラアングル : ボールを打った際、ボールの追尾方法を変更できます

4 オプション

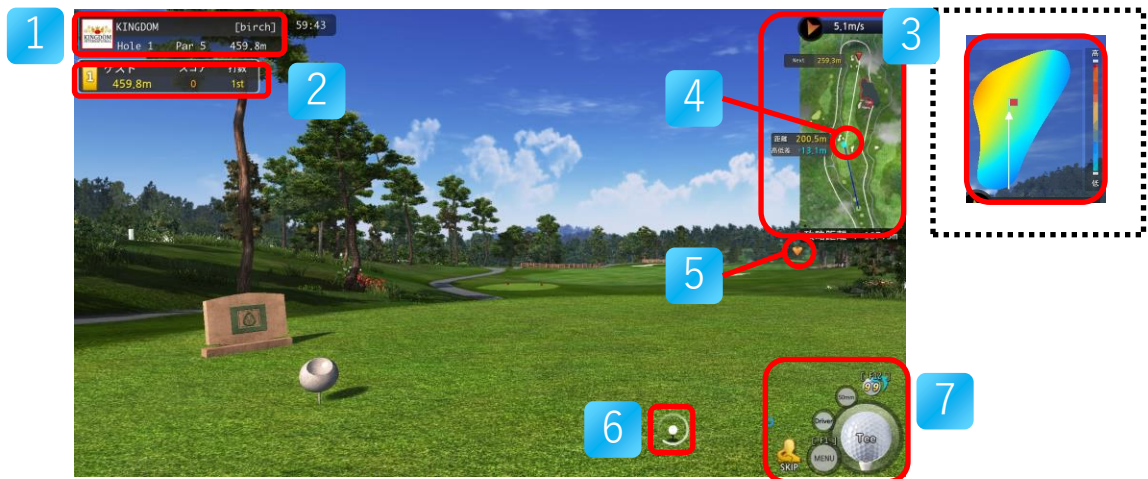
- 距離単位 (パター) : ヤードとメートル表記変更ができます。
- 速度単位 : ボールスピードなどの表記を変更できます
- グリッドカラー : パッティング時のガイドの高低差の色を変更できます。
ボールの位置を基準に高低差が赤になるほど高く、青になるほど低くなります。
- 音声 : 日本語か英語を選択できます。
- パッティングガイド : パターの際にガイドの矢印を表示します。

5 「スタート」を押すとラウンドがスタートします

※次のページへお進みください

6 「戻る」を押すことにより「コース選択」へ戻ります。

コース画面



1

マップ情報

「コース名」「ホール番号」「規定打数（パ-）」「ホールの全長」の情報が表示されます

2

プレイヤー情報

「プレイヤーナンバー」「プレイヤー名」「残距離」「現在のスコア」「現ホールの打数」が表示されます。

3

ミニマップ

現在のホールの全体マップです。

ミニマップ上部にある矢印は風の向きと強さを表しています。

マップを覆う白い線はOBの境界線です。

赤い囲いはウォーターハザードです。

アプローチ距離範囲内になるとマップ上に高低差のマップが表示されます。

「カップ」を高低差「0」とした地面の傾斜を表しています。

青になるほど低く、赤になるほど高くなります。

4

目標点

ミニマップをクリックすることにより移動可能です。

攻略距離 ——：ミニマップ上にあるボールから目標点までの平面距離

距離 ——：ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差含む距離

高さ ——：ミニマップ上にあるボールから目標点までの高低差含む距離

Next ——：目標点からホールカップまでの距離

5

ホールカップ位置

ホールカップの位置を表示します。

6

ボール位置

ショット可能かの判別に使用します。

白い円が回っている状態はボールを認識していません。位置を変えてお試しください。

正常に認識した場合、効果音が鳴り白い円が消えます。

練習場モード - ラウンド（1人用）

7 メニューオプション

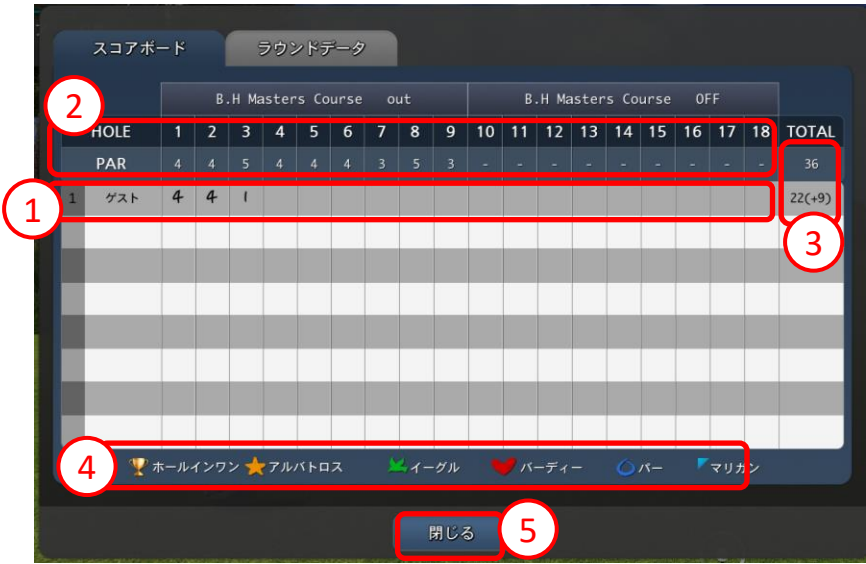


- ① マリガンの使用可能回数です。
- ② ティーの高さを変更できます。
※オプションのオートティーアップを使用中の方に限ります。
- ③ クラブ変更が可能です。
- ④ ・ボールの状態を表示します。
バンカーなどの場合減衰率が-%で表示されます。
・ティーショット時はボール下にある矢印をクリックすることでティー位置を左右に動かします。
- ⑤ このモードでは使用しません
- ⑥ 以下のメニュー画面を開きます



- ① コースを空から確認できます
- ② このモードでは使用しません
- ③ このモードでは使用しません
- ④ スコアカードの確認ができます。
- ⑤ 全員次のホールへ移動します。
- ⑥ スイングカメラのON/OFFを切り替えられます。
- ⑦ ナイスショット動画のON/OFFを切り替えられます。
- ⑧ ラウンド設定を変更できます。
- ⑨ ドロップ機能を使用します。
- ⑩ ダブルパーとなりホールアウトします。
- ⑪ メニュー画面を閉じてプレイを再開します
- ⑫ ラウンドを終了します。
※現在のプレイを終了しますので押し間違いにご注意ください。

スコアカードの見方



- 1

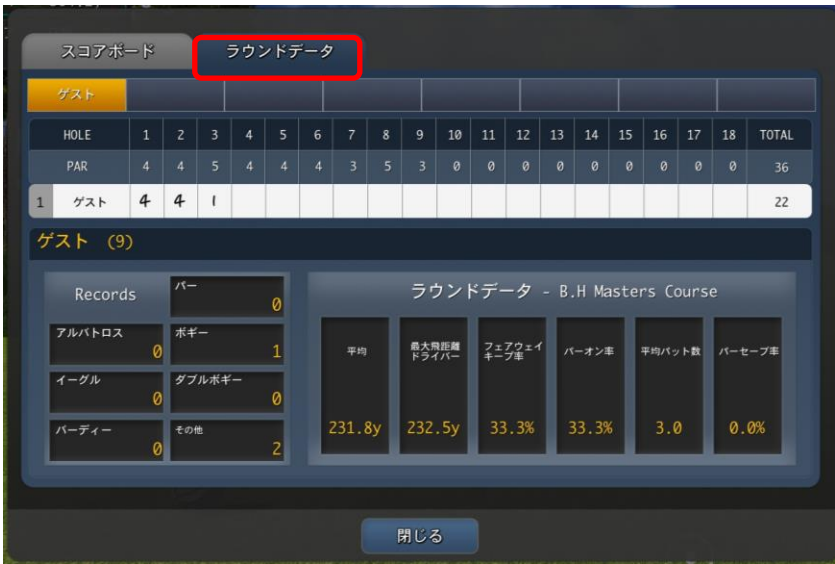
プレイヤーのスコアが表示されます
- 2

コースの基準打数が表示されます。
- 3

現在の打数（スコア）が表示されます。
- 4

各スコアに応じてマークがスコアボードに表示されます
- 5

スコアボードを閉じます。



「ラウンドデータ」を選択することで、個別の分析データが確認できます

スイングモーション

スイングモーションの起動方法



「MENU」を選択し、「スイングモーションOFF」をクリックし
「スイングモーションON」にすることにより次のショットから再生が始まります。

リプレイ再生方法と操作方法

ショット後リプレイが再生された後、再度リプレイを見たい場合はカメラアイコンを押すことにより再度リプレイ画面を確認することができます。

※ラウンドモードでのラウンド中は、ショット後のリプレイ再生機能のみです。



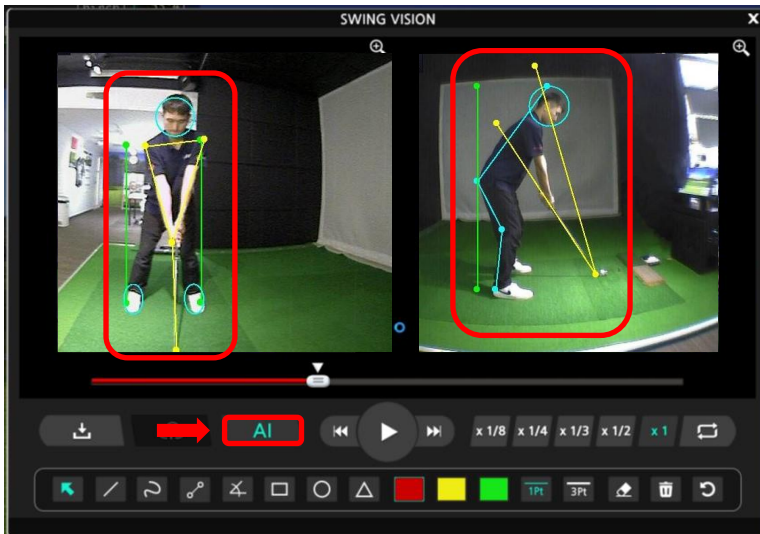
※ボタンの配置はサイドカメラの有無で異なります。

1 再生・一時停止：再生と一時停止を切り替えます

2 再生する速度の変更や繰り返し再生ができます

スイングモーション

3



AI機能：「AI」をクリックしてONにすると構えた時の骨格を自動認識し、線で表示します。

※AI機能は、[라운드モード]内の練習場と[練習場モード]にてご使用いただけます。

4

画面内に線を引けます。

-  記入した線を選択・移動できます。
-  クリックしている間直線が引けます。
-  クリックしている間自由に線を引けます。
-  クリックした点と点を結ぶ線が引けます。
-  角度を計測し書き込めます。
-    画面内に指定した枠線を引くことができます。
-    線の色を指定した色に変更することができます。
-   線の太さを変更することができます。
-  画面に配置した線を選択して消すことができます。
-  書き込んだ全てを消すことができます。
-  直前に引いた線を消すことができます。

5

スイングモーションの動画を保存することができます。

※AI表示の線は保存されません。再生速度は1/2です。

6

シュミレーター連動アプリに動画を保存することができます。

※ AI表示の線も保存されます。再生速度は1/2です。

※アプリの登録及びログインが必要です。