

ラウンドモード 簡易マニュアル

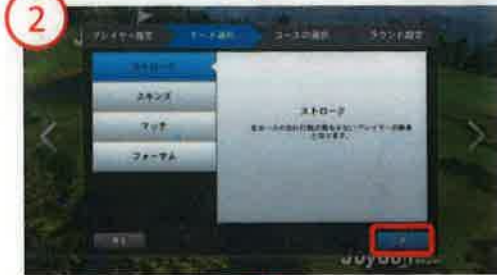
※設定の詳細などはオンラインマニュアルをご確認ください。

ラウンド開始方法

プレイヤー設定



モード選択



コースの選択



ラウンド設定



ラウンド内の練習モード開始方法

1-B



①【プレイヤー設定】

始めにプレイヤー情報を変更してください。
参加する人数に応じてプレイヤーを追加してください。
設定完了後、[次]をクリックし、[モード選択]へ移動してください。

①-B

ラウンド前に練習を行う場合は[練習場へ移動]をクリックしてください。
[練習モード選択]にて練習項目を選択して[スタート]をクリックすることで練習が開始されます。

②【モード選択】

プレイしたい競技をクリックし[次]をクリックしてください。
[コース選択]へ移動します。

③【コースの選択】

プレイしたいコースをクリックして[次]をクリックしてください。
[ラウンド設定]へ移動します。

④【ラウンド設定】

各種設定を変更し[スタート]をクリックすることにより
ラウンドが開始されます。



①【ホールデータ】

ホールのデータとプレイヤー情報がわかります。

②【ミニマップ】

ホール全体を上空から見た様子です。
風の強さや③の目標点の情報などを確認できます。
ミニマップをクリックすることで③の目標点を変更可能です。

③【目標点】

現在の目標点です。ミニマップをクリックすることにより位置の変更が可能です。

④【ホールカップの位置】

ホールカップの位置を示しています。

⑤【ボール】

ショット可能かを確認できます。白い円が出ている間はボールを認識していない状態です。
指定の位置にボールを置くことにより効果音と共に白い円が消え、ショット可能になります。

⑥【メニュー】

マリガンの残数、ティーの高さ、クラブ変更、プレイヤーのスキップ、メニュー変更などができます。
メニュー内容などはマニュアルをご確認ください。